

Proposition de projets ISN 2018

Intitulé du projet	Objectif du projet
1) Stéganographie Communiquer discrètement	Faire passer un message dans une image
2) La bataille navale	Jouer à la bataille navale en réseau ou contre l'ordinateur
3) Le pendu	Jouer au pendu sur l'ordinateur
4) Le jeu des allumettes	Jouer au célèbre jeu de Fort-Boyard
5) Le Master Mind	Jouer au Master mind seul contre l'ordinateur ou en parallèle
6) La boîte à musique	Utiliser le clavier d'un ordi pour jouer quelques notes de musique de différents instruments
7) Traitement de l'image	Retouche d'une image à partir d'une photo
8) Parent-prof dating	Gérer les rencontres parents-prof par internet.
9) Chronotour athlètes	Annoncer temps et vitesse à chaque tour pour plusieurs coureurs ; Classement des coureurs
10) Info éléments chimiques	Permettre aux élèves de seconde d'avoir les infos sur un élément chimique en entrant son nom ou son numéro atomique.
11) Caméra de vidéosurveillance	Détecter la présence d'un individu grâce à la vidéo
12) lumière d'ambiance	Modifier la couleur de led
13) Taquin	Reconstituer une image en déplaçant les pièces d'une case
14) Assist-Orientation	Donner des idées d'orientation à un élève d'après ses réponses aux questions.